

Nazwa kwalifikacji: **Programowanie, tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych**

Oznaczenie kwalifikacji: **EE.09**

Numer zadania: 01

Wypełnia zdający

Numer PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

zadającego

Czas trwania egzaminu: 150 minut

**PRÓBNY EGZAMIN
POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - symbol cyfrowy zawodu,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. KARTĘ OCENY przekaz zespołowi nadzorującemu część praktyczną egzaminu.
4. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego część praktyczną egzaminu.
5. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
6. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
7. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
8. Jeżeli w zadaniu egzaminacyjnym występuje polecenie „zgłoś gotowość do oceny przez podniesienie ręki”, to zastosuj się do polecenia i poczekaj na decyzję przewodniczącego zespołu nadzorującego.
9. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw rezultaty oraz arkusz egzaminacyjny na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
10. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj projekt aplikacji internetowej obliczającej wskaźnik masy ciała. Do realizacji zadania wykorzystaj:

- środowisko XAMPP z php, MySQL i phpMyAdmin
- edytor grafiki rastrowej (paint, photoshop itp.)
- edytor składni HTML, php.

Wykonując zadanie zaloguj się bez hasła na konto Administratora. Na pulpicie znajdziesz archiwum *materialy.zip* z plikami graficznymi potrzebnymi do wykonania zadania. Jako folder roboczy użyj folderu o nazwie będącej twoim numerem PESEL. W tym folderze umieszczaj wszystkie pliki stworzone podczas egzaminu.

Część I – Przygotowanie materiałów graficznych do projektu aplikacji internetowej

- Plik *sztanga.jpg* przygotuj do umieszczenia w aplikacji z wykorzystaniem programu do obróbki grafiki rastrowej:
 - usuń białe tło które znajduje się na zdjęciu. Nowe tło powinno być transparentne (przezroczyste)
 - zapisz zmiany tworząc plik *sztanga.png*
- Wykorzystując edytor grafiki lub inny program do przygotowania animacji stwórz plik z animacją do umieszczenia w formie banneru w aplikacji:
 - stwórz plik o rozmiarze 800x260 z tłem w kolorze niebieski o kodzie #1A3B98
 - na 1 slajdzie umieść po lewej stronie obraz z pliku *rowerek.png*, a po prawej obraz z pliku *laweczka.png*. Pomiędzy osadzonymi obrazami umieść napis o treści „ŻYJ ZDROWO” jak na rysunku 1.



Rysunek 1.

- na 2 slajdzie umieść po lewej stronie obraz z pliku *sztanga.png*, a po prawej napis o treści „SPRAWDŹ BMI” jak na rysunku 2.



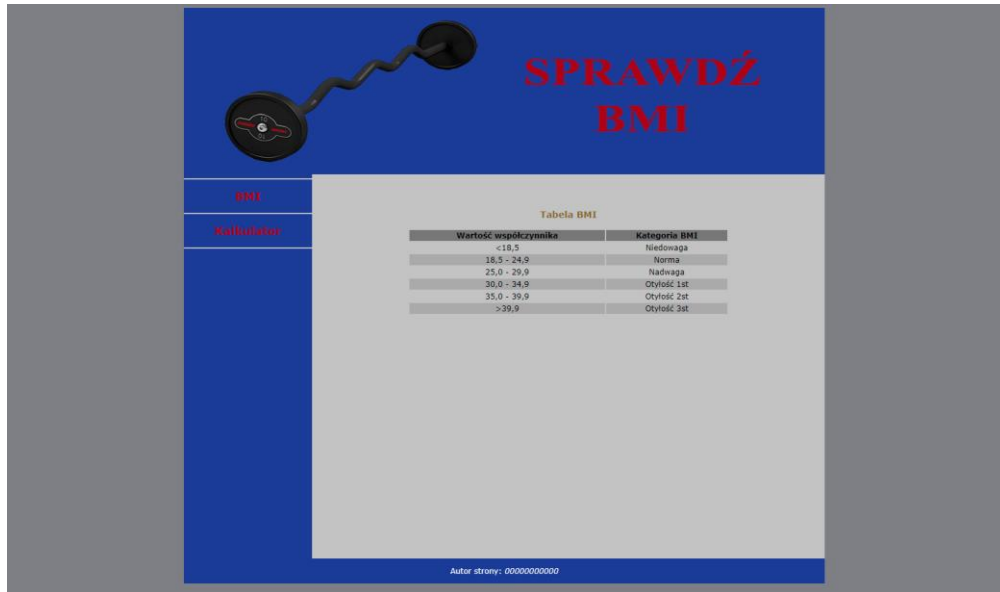
Rysunek 2.

- zapisz plik jako plik z animacją o nazwie *baner.gif*, w którym zawartość między slajdami zmienia się cyklicznie co ok. 3s.

Część II – Przygotowanie witryny internetowej

Projekt witryny powinien składać się z dwóch stron: strony głównej *index.html* i podstrony *kalkulator.html*.

Strona główna *index.html*



Rysunek 3.

Podstrona *kalkulator.html*



Rysunek 4.

Cechy wspólne dla obu stron:

- zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony „*Body Mass Index*” widoczny w karcie przeglądarki
- podłączony plik z arkuszem stylów *styl.css*
- podział stron na bloki: sekcja główna a w niej: baner, poniżej lewy i prawy panel, na dole stopka. Podział dokonywany jest za pomocą znaczników sekcji. Rezultat powinien być podobny do strony z Rysunku 3.
- baner z osadzonym plikiem z animacją *baner.gif* i tekstem alternatywnym *baner*
- Zawartość panelu lewego
 - poziome linie przed nagłówkiem o treści „BMI”, „Kalkulator” i po nagłówku o treści „Kalkulator”
 - nagłówek drugiego stopnia o treści *BMI*, jest odnośnikiem do podstrony *index.html*. Po jego kliknięciu zostaje załadowana w bieżącym oknie zawartość podstrony *index.html*
 - nagłówek drugiego stopnia o treści *Kalkulator*, jest odnośnikiem do podstrony *kalkulator.html*. Po jego kliknięciu zostaje załadowana w bieżącym oknie zawartość podstrony *kalkulator.html*
- stopka składa się z akapitu o treści: „Autor strony:” i pochylonego numeru PESEL zdającego

Cechy strony głównej *index.html*:

- Zawartość panelu prawego:
 - nagłówek pierwszego stopnia o treści *Tabela BMI*
 - pod nagłówkiem tabela z wartościami współczynnika BMI i odpowiadającymi im kategoriami

Wartość współczynnika	Kategoria BMI
<18,5	Niedowaga
18,5 - 24,9	Norma
25,0 - 29,9	Nadwaga
30,0 - 34,9	Otyłość 1st.
35,0 - 39,9	Otyłość 2st.
>39,9	Otyłość 3st.

Tabela 1

- w tabeli wyszczególnione komórki wiersza nagłówkowego (odpowiednimi znacznikami HTML)

Cechy podstrony *kalkulator.html*:

- Zawartość panelu prawego
 - formularz z dwoma polami tekstowymi: *waga* i *wzrost* i przyciskiem *Oblicz BMI*
 - każde z pól tekstowych ma przypisany nagłówek odpowiedni *Waga* i *Wzrost* jak na Rysunku 4
 - po kliknięciu na przycisk *Oblicz BMI* uruchamiany jest skrypt obliczający współczynnik BMI i odpowiadającą mu kategorię.

- pod formularzem znajdują się dwa akapity: jeden wyświetlający wartość wskaźnika BMI i drugi wyświetlający odpowiadającą mu kategorię.

Styl CSS projektowanej witryny:

Plik *style.css* zawiera formatowanie dla:

- całej strony: krój czcionki *Verdana*, kolor tła #7D7F85
- sekcji głównej: szerokość 800px, margines zewnętrzny auto
- baner: wysokość 260px, szerokość 100%
- panel lewy: kolor tła #1A3B98, tekst wyśrodkowany, wysokość 600px, szerokość 20%
- panel prawy: kolor tła # C2C3C2, tekst wyśrodkowany, kolor tekstu #886829, wysokość 560px, szerokość 80%, margines wewnętrzny górny 40px
- stopka: kolor tła # 1A3B98, tekst wyśrodkowany, kolor tekstu biały, szerokość 100%
- nagłówki drugiego stopnia będące odnośnikami („BMI” i „Kalkulator”) w kolorze #AF0215 bez podkreślenia
- tabela na stronie *index.html* o szerokości 500px, wyśrodkowana i z tekstem wyśrodkowanym
- komórki nagłówkowe w tabeli na podstronie *kalkulator.html* z tłem w kolorze #777777
- tło w wierszach nieparzystych w tabeli automatycznie kolorowane na kolor #AAAAAA
- akapit z tekstem wyświetlającym wartość BMI na podstronie *klakulator.html*: margines dolny i górny 30px, rozmiar czcionki 30px
- akapit z tekstem wyświetlającym kategorię BMI na podstronie *klakulator.html*: rozmiar czcionki 50px

Skrypt:

- skrypt powinien wykonywać się po stronie przeglądarki
- po kliknięciu na przycisk *Oblicz BMI* w prawym panelu podstrony *kalkulator.html* skrypt powinien pobrać z pól formularza wzrost i wagę i następnie wyliczyć wartość współczynnika BMI według wzoru:

$$BMI = \frac{masa}{(wzrost)^2}$$

Uwaga: wagę należy podawać w kg, a wzrost w cm (odpowiednio dostosuj jednostki stosując mnożniki).

- wyliczoną wartość współczynnika skrypt powinien wstawić do akapitu pod formularzem i poprzedzić tekstem „*Twój BMI =* ” jak na Rysunku 4
- na podstawie wyliczonego współczynnika BMI skrypt powinien wybrać odpowiadającą mu kategorię wg Tabeli 1 i wyświetlić ją w akapicie pod akapitem z wartością współczynnika BMI;

- Akapit z kategorią powinien zmieniać kolor w zależności od wartości BMI. Dla BMI z przedziału <18.5 , 25) napis powinien być w kolorze zielonym, a w pozostałych przypadkach w kolorze czerwonym.

UWAGI:

Po zakończeniu wykonywania zadania w folderze z numerem pesel powinny znajdować się:

- pliki graficzne: *baner.gif*, *sztanga.png*,
- plik z arkuszem stylów: *styl.css*
- pliki kodem witryny: *index.html*, *kalkulator.html*.