

## Tablice jednowymiarowe

Tablice w Javie są obiektami dlatego najpierw należy zadeklarować zmienną obiektową, a następnie utworzyć obiekt (tablicy).

### Deklaracja zmiennej tablicowej:

**IdentyfikatorTypu NazwaTablicy[]; *lub* IdentyfikatorTypu[] NazwaTablicy;**

### Tworzenie obiektu:

**new IdentyfikatorTypu[ilość\_elementów];**

*lub*

**IdentyfikatorTypu NazwaTablicy[]=new IdentyfikatorTypu[ilość\_elementów];**

*lub*

**IdentyfikatorTypu[] NazwaTablicy=new IdentyfikatorTypu[ilość\_elementów];**

### Inicjalizacja prostych tablic:

**IdentyfikatorTypu NazwaTablicy[]={Wartość1, Wartość2, ....., WartośćN};**

*Przykład 1.*

```
public class tab1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int tab[]={11,3,24,7}; //inicjalizacja tablicy  
        for(int i=0;i<tab.length;i++)  
            System.out.print(" "+tab[i]);  
    }  
}
```

### Uwaga!

**NazwaTablicy.length** – zwraca rozmiar tablicy

*Przykład 2.*

Program losuje elementy tablicy, a następnie je drukuje.

```
import java.util.*; // Pakiet util zawiera klasę Random
public class tab2 {
    public static void main(String[] args) {
        int i, tab[];
        tab=new int[10];

        Random MaszynaL;
        MaszynaL=new Random();

        for(i=0;i<tab.length;i++)
            {tab[i]=MaszynaL.nextInt(50);
             System.out.print(" "+tab[i]);
            }
    }
}
```