

Wykorzystanie klasy **Scanner** do pobierania danych z klawiatury

Interesują nas metody z rodziny `next` oraz `hasNext`, które tworzymy w następujący sposób:

`nextIdentyfikatorTypu` – zwraca wartość danego typu prostego

`hasNextIdentyfikatorTypu` – zwraca `true`, gdy w strumieniu znajduje się wartość danego typu prostego

`nextLine` – pobiera linię tekstu

`hasNextLine` - zwraca `true`, gdy w strumieniu znajduje się linia tekstu

Uwaga! – aby skorzystać z klasy **Scanner** należy przyłączyć pakiet **java.util.***

Przykład 1.

```
import java.util.*;

public class skaner {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner pobierz=new Scanner(System.in); //Tworzymy obiekt klasy Scanner

        int a,b,suma;

        System.out.print("Podaj a:");
        a=pobierz.nextInt();//Wczytanie wartości do zmiennej a

        System.out.print("Podaj b:");
        b=pobierz.nextInt();//Wczytanie wartości do zmiennej b

        suma=a+b;

        System.out.println(a+"+"+b+"="+suma);

    }
}
```

Przykład 2. Program sprawdza czy w strumieniu jest liczba całkowita

```
public class skaner {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner pobierz=new Scanner(System.in); //Tworzymy obiekt klasy Scanner  
  
        int a,b,suma;  
  
        System.out.print("Podaj a:");  
  
        while(!pobierz.hasNextInt()) //Sprawdzenie czy w strumieniu  
        {                               //znajduje się liczba całkowita  
            System.out.print("To nie jest wartość całkowita:");  
            System.out.println(pobierz.next());  
        }  
  
        a=pobierz.nextInt();//Wczytanie wartości do zmiennej a  
  
        System.out.print("Podaj b:");  
  
        while(!pobierz.hasNextInt())//Sprawdzenie czy w strumieniu  
        {                               //znajduje się liczba całkowita  
            System.out.print("To nie jest wartość całkowita:");  
            System.out.println(pobierz.next());  
        }  
  
        b=pobierz.nextInt();//Wczytanie wartości do zmiennej b  
  
        suma=a+b;  
  
        System.out.println(a+"+"+b+"="+suma);  
    }  
}
```