

break – „przerywać”

Instrukcja **break** powoduje przerwanie wykonywania pętli, instrukcji wyboru oraz opuszczenie ich bloku.

Przykład 1.

```
public class break_continue {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i=1;  
        for(;;)  
        {if(i>10)  
            break;  
            System.out.print(" "+i);  
            i++;  
        }  
    }  
}
```

continue – „kontynuować, pozostawać”

Instrukcja **continue** powoduje przerwanie bieżącej iteracji i przejście do kolejnej iteracji w pętli.

Przykład 2.

```
public class break_continue {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i=1;  
        for(i=1;i<=10;i++)  
        {if(i==5)  
            continue;  
            System.out.print(" "+i);  
        }  
    }  
}
```

Wynik działania powyższego programu: **1 2 3 4 6 7 8 9 10**