

Działająca aplikacja z lekcji - do wykorzystania przy odrabianiu pracy domowej.

\*\*\*\*\* PLIK index.html \*\*\*\*\*

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="pl">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Lekcja - operatory arytmetyczne</title>
  <script type="text/javascript" src="skrypty.js"></script>
</head>
<body>
  a:<input type="text" id="a"><br />
  a:<input type="text" id="b"><br />
  <button onClick="Suma()">Oblicz</button>
  <p id="wynik"></p>
</body>
</html>
```

\*\*\*\*\* PLIK skrypty.js \*\*\*\*\*

```
function Suma()
{
  //Uwaga! - Brak obsługi błędów, wartości liczbowe wprowadzamy do pól z "." np.: 3.5
  //UWAGA! na value - informacja, że chodzi nam o wartość z pola
  var a=parseFloat(document.getElementById("a").value);
  var b=parseFloat(document.getElementById("b").value);
  var c;
  c=a+b;
  document.getElementById("wynik").innerHTML=c;
}
```